

## ERASMUS+

Τίτλος Σεμιναρίου: Introducing Sustainability Through Game-Based Learning and Gamification

Συμμετέχουσα Εκπαιδευτικός: Βασιλική Καλλίνου

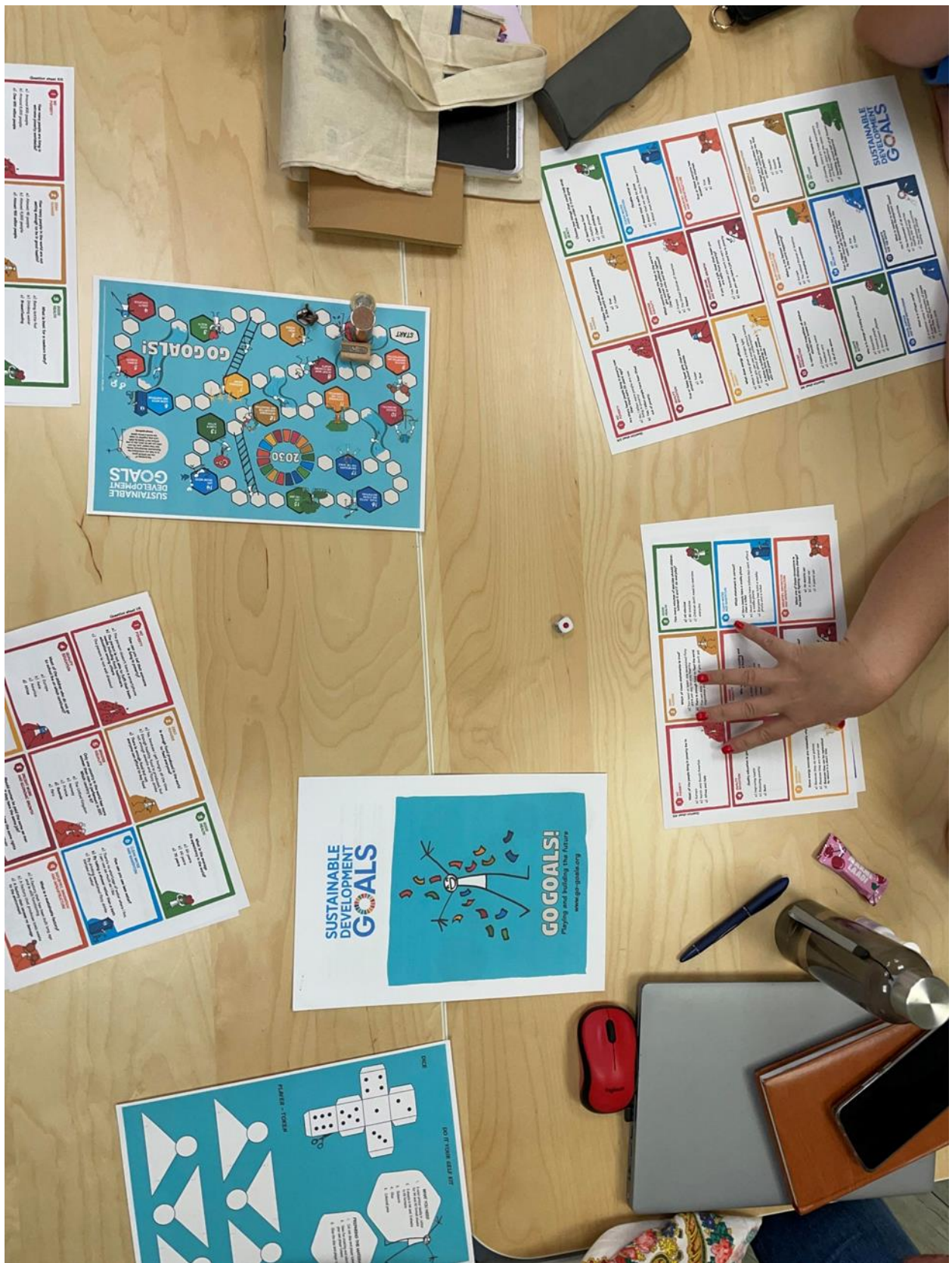
Τη σχολική χρονιά 2023-2024 συμμετείχα στο πρόγραμμα Erasmus+ και ταξίδεψα στη Μαδρίτη για το σεμινάριο «Introducing Sustainability Through Game-Based Learning and Gamification». Το σεμινάριο στόχευε στην ενσωμάτωση της βιωσιμότητας στην εκπαίδευση μέσω καινοτόμων μεθόδων, όπως η μάθηση με βάση το παιχνίδι (Game-Based Learning) και η παιχνιδοποίηση (Gamification). Αυτές οι προσεγγίσεις ενισχύουν τα κίνητρα των μαθητών και καθιστούν τη μάθηση πιο βιωματική και διασκεδαστική.

Κατά τη διάρκεια του σεμιναρίου, συζητήσαμε τους 3 Πυλώνες της Αειφόρου Ανάπτυξης και τους 17 Στόχους του ΟΗΕ. Παρουσιάστηκαν ψηφιακά παιχνίδια και εργαλεία που προάγουν τη βιωσιμότητα στο σχολείο. Μέσα από πρακτικές δραστηριότητες, δημιουργήσαμε παιχνιδοποιημένα σενάρια διδασκαλίας και εξερευνήσαμε τρόπους ενσωμάτωσής τους στην τάξη.

Ιδιαίτερα χρήσιμη ήταν η συνεργασία με εκπαιδευτικούς από διάφορες ευρωπαϊκές χώρες. Μέσα από ομαδικές δραστηριότητες, μοιραστήκαμε καλές πρακτικές και ιδέες. Παίζοντας παιχνίδια και σχεδιάζοντας βιωματικές δραστηριότητες, διαπιστώσαμε πως η παιχνιδοποίηση ενισχύει την κριτική σκέψη, τη δημιουργικότητα και την ομαδικότητα.

Το πρόγραμμα περιλάμβανε και πολιτιστικές δραστηριότητες, όπως ξενάγηση στο κέντρο της Μαδρίτης. Επισκεφθήκαμε ιστορικά σημεία, τοπικά καταστήματα και τη γνωστή εκκλησία «San Antonio de los Alemanes». Περπατώντας στα γραφικά σοκάκια και συνομιλώντας με ντόπιους, γνωρίσαμε καλύτερα τον πολιτισμό της πόλης.

Η εμπειρία του Erasmus+ με εμπλούτισε επαγγελματικά και προσωπικά. Ανέπτυξα νέες δεξιότητες και γνώρισα καινοτόμες διδακτικές πρακτικές. Η αλληλεπίδραση με εκπαιδευτικούς από διαφορετικά πολιτισμικά περιβάλλοντα με βοήθησε να εκτιμήσω την αξία της πολυπολιτισμικότητας στην εκπαίδευση. Το Erasmus+ είναι μια μοναδική ευκαιρία ανάπτυξης, την οποία συστήνω ανεπιφύλακτα.



AS

